
Fireboard 1.0.0

Autor: Wikary - 2008/02/21 15:11

S³uchajcie - niniejszy post jest konsekwencj± niedawnej rozmowy z Jokrisem w kwestii Fireboarda. Rozmawiali¶my (my¶lê, ¿e Jokris pozwoli mi na ujawnienie r±bka tej rozmowy) o upgreaddzie Fireboard 1.0.0 do 1.0.4.

Przeczyta³em instrukcjê w artykuleAktualizacja fireboard 1.0.0 do 1.0.3 autorstwa aha44 (dziêki stary - wszystko przebiega sprawnie równie¿ podczas aktualizacji z wersji 1.0.0 do 1.0.4). Choœ to nadal trozkê pracoch³onne (bo trzeba na nowo zgrywaæ templatki, pogrzebaæ w kodzie itp ¿eby wszystko wygl±da³o jak wczê¶niej - no i mimo wszystko ca³ czas jest jakie¶ minimalne ryzyko, ¿e co¶ siê wysypie.

A mo¿e... no w³a¶nie a mo¿e zastosowaæ alternatywn± drogê - Jokris mówi³ o swoich poprawkach/modyfikacjach wersji 1.0.0, które z wersji - b±d¼ co b±d¼ - testowej, robi± sensowne i bezpieczne narzêdzie.

Proponujê w tym temacie poruszaæ tematy zwi±zane z FB 1.0.0.

Na poczatek mo¿e pytanie - jak "naprawia"/zmodyfikowaæ oryginalny kod FB ¿eby nie by³o tzw "doubleloadu". Problemem wersji poni¿ej 1.0.4 jest w³a¶nie podwójnego prze³adowywania strony yyyy w trakcie ¢adowania - mo¿e nakrêci³em, ale kto u¿ywa FB wie o czym mówiê. Na niniejszej stronie nie ma tego - Jokris - zdradzisz nam tajemnicê jak to zrobi³e¶?

Odp:Fireboard 1.0.0

Autor: aha44 - 2008/02/21 16:48

jest, choœ nie za ka¿dym razem, lub do tego ju¿ tak siê przyzwyczaiem, ¿e tego nie zauwa¿am. Pod IE otwieram posta nawet tu i ¢aduje siê, przytyka na chwile (wczytuj±c stronê) i ¢aduje od pocz±tku i ju¿ ok.

Ja musia³em zaktualizowaæ do 1.0.3 poniewaz z t± wersj± wsp³pracuje komponent GroupJive do budowania grup u¿ytkowników.

Po za tym 1.0.0 w zupe³no¶ci mnie satysfakcjonowa³o.

Z tym ryzykiem to masz racjê bo robi±c w³asnie t± aktualizacjê zapomnia³em zgraæ szablonu css serwera który mia³em dostosowany do swoich potrzeb :(

Odp:Fireboard 1.0.0

Autor: Wikary - 2008/03/13 13:33

S³uchajcie dokona³em epokowego odkrycia - które powinno u³atwiæ zycie wszystkim u¿ytkownikom Fireboard 1.0.0 .

Pisa³em w poprzednim poscie o najbardziej wkurzajacej rzeczy w tej wersji - a mianowicie o efekcie "podwójnego ¢adowania siê forum - od¶wie¿ania" FB 1.0.0)to zdaje sie dotyczy³o wszystkich wersji do 1.0.3 w³±cznie). Wpad³em na to... przez przypadek. Wydaje mi siê, ¿e jest to spowodowane przez b³±d skryptów ¢adowanych przy odpalaniu FB. ¢adowanych przez mosShowHead();

Szukaj±c sposobu na optymalizacjê strony postanowi³em powy¿sze zast±piæ kodem na sztywno (zawierajacym oprócz meta tagów itp, sztywne odes³anie do wszystkich ¢adowanych dotychczas skryptów przez mosShowHead();).

Pomijam pozytyw w postaci ograniczenia zapytañ do bazy, ale okaza³o siê w³a¶nie, ¿e po umieszczeniu kodu:

```
<script type="text/javascript" src="/components/com_fireboard/template/default/js/jquery-latest.pack.js"></script>
<script type="text/javascript">
//1: show, 0 : hide
jr_expandImg_url =
"/components/com_fireboard/template/nazwa_templatki/images/wersja_jêzykowa_przycisków/";</script>
<script type="text/javascript" src="/components/com_fireboard/template/default/js/bojForumCore.js"></script>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="/components/com_fireboard/template/nazwa_templatki/forum.css" />
```

Problem "prze³adowywania" znika, a ca³e forum ¢aduje siê jak torpeda :).

To jeden z tricków - mam nadzieję, że komuś walczącemu z FB to się przyda :).

=====