

---

## Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: traczy - 2006/11/03 22:13

---

chciaB bym zgBosi usterk poniewa linki nie otwieraj mi si w nowych oknach mimo ustawienia W Nowym Oknie

=====

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: Jokris - 2006/11/04 10:27

---

Cze[ .

B) Po pierwsze - to jest niemożliwe. Okre[lenie "target="\_blank" powoduje zawsze otwarcie odno[nika w nowym oknie.

B) Po drugie, w przypadku przegl darki Firefox, lub "Opera" otwarcie w nowym oknie mo[ by wymuszone poprzez konfiguracj na otwieranie odno[nika, ka[dego, bez wzgl du na polecenie "target" zawarte w skrypcie PHP, w nowej "karcie", co jest równoznaczne z otwarciem w nowym oknie. Firefox inaczej dziaBa ni[ IE, i powiniene[ o tym wiedzie .

B) Po trzecie - Nie piszesz, czy ten efekt wystepuje po klikni ciu na Flasha, czy na obrazek. Bo je[eli chodzi o obrazek, to polecenie "target="\_blank" jest poleceniem niekwestionowanym (pomijaj c opis dziaBania Firefoxa), natomiast w przypadku Flasha, polecenie to zawarte jest wewn trz animacji Flash, w j zyku "ActionScript". I mo[ tam by tak, je kto[ ustawiB ramk docelow na "target="self", i z tego powodu otwieraj ci si okna w tej samej ramce. Polecenie z Flasha ma wy[szy priorytet od polecenia w skrypcie moduBu, dlatego nale[y prosi reklamodawców (partnerów) o tak konstrukcj Flasha, jaka odpowiada tobie. Ale ja nie spotkaBem si z animacjami dotycz cymi reklam, aby otwieraBy sie w tym samym oknie (no, mo[ par wyj tków), chyba je caBa strona postawiona jest we Flashu, wówczas jest zrozumiaBe, ze odno[niki np. z menu, musz prowadzi do tej samej ramki.

To tyle. Odpisz, czy czego[ si nauczyBe[ z powy[szego tekstu.:whistle: To s tak oczywiste rzeczy, je my[ , i] zaBapaBe[ , o co chodzi. Ja nie stworzyBem moduBu do konstruowania Flasha, bo od tego s specjalne programy, tylko do wstawiania, mi dzy innymi, Flasha w pola z odno[nnikami. A usterka, jezeli rzeczywi[cie wyst puje w/g twojego postu, to my[ , je po moich poradach zamieni si w niebyt. Pozdro. Jokris.

=====

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: traczy - 2006/11/04 11:57

---

Fakt nie zauwa[lyBem jak jest zbudowany flash generalnie wszystko dziaBa jak nale[y ale jak otwieram moj stron pod IE to wywala si bB d Get Flash Module tego niestety nie rozumiem jak wyB cze modów jest wszystko ok a jak go wB cze wywala bB d

Za to otwieranie w nowych oknach przepraszam mój bB d nie zauwa[lyBem po prostu

Ale czy ten bB d przy l to te[ ja co[ zle robie??

A i jeszcze mam propozycj daBo by rade zrobi licznik klikni do tego moduBu??:huh:

=====

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: Jokris - 2006/11/04 12:45

---

traczy napisaB:

Fakt nie zauwa[lyBem jak jest zbudowany flash generalnie wszystko dziaBa jak nale[y

Generalnie dziaBa jak nale[y, a nie generalnie to jak?.:silly:

traczy napisaB:

wywala si bB d Get Flash Module

Dziwny komunikat:blink: . A gdzie si on pojawia?. W miejscu moduBu?. Czy jako komunikat z przegl darki (okienko Pop-up)? Daj mi namiar na stron . Ok?. Zobacz pod swoim IE.

traczy napisaB:

Ale czy ten bB d przy l to te[ ja co[ zle robie??

Nie rozumiem tego zdania. Czy chodzi Ci o bB d przy IE?. Czekam na repost. Jestem Online. Jokris.:blink:

Aha. Co do licznika, to jest to moduB Partnerzy, wi c co ma niby zlicza ?. Je[eli stworz moduB "reklama", czy co[ w tym stylu, to mog o tym pomysle , ale generalnie to wiedz o tym, je zlicznem klikni nie zajmuj si skrypty z twojej strony, tylko sam klient zlicza, ile razy kto[, poprzez klikni cie na odno[nnik prowadz cy do jego strony, spowodowaB przej[cie na jego stron . To jest jego "maDka", a nie twoich skryptów, i mo[ jeszcze do tego twojej bazy danych?. Zobacz za przykBad reklamy "Google". To wBa[nie "Google" zlicza klikni cia w jego odno[nniki. To tyle. Czekam. Pozdro.

---

=====  
**Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>**

Autor: traczu - 2006/11/04 13:05

---

<http://sport-forum.h4e.pl/> adres strony aktualnie jest wB czony ten mod jak mógB by[ na to zerkn byB bym wdzi czny

---

=====  
**Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>**

Autor: Jokris - 2006/11/04 13:48

---

Z tego, co mi narazie wiadomo, to pod swoim IE nawet nie mog otorzy twojej strony. Pod Firefoxem owszem, pod IE pokazuje mi powalny bB d z komunikacj ze stron twojego autorstwa. Wi c tak. Na pocz tek spróbuji zmieni templatk , jako je widz , i| klasy "moduletable" masz osadzone w "divach", a powinny by w "td", np:

```
<td class="moduletable"><h3>ModuB Nowo[ci<h3>..kod moduBu</td>Wi c co[ z twoj templatk nie jest okey. Podaj mi swoje GG, bo szkoda daremnego zawalania forum. :ohmy: Pogadamy na "privium". Ok?. O wynikach napisz pózniej, bo jest to problem powalny, i napewno nie dotyczy moduBu "Partnerzy FlashModuB". Masz strasznie du|o "javy", a to te| mo|e by problemem. Ja mam te| du|o, ale nie a| tyle!! A "java" potrafi du|o dobrego, ale mo|e te| spowodowa zablokowanie strony, ze wzgl du na to, i| obci |a znacznie system. To dawaj "gadulca". Ok?. Czekam. Jokris.:whistle: Ps. Kliknij na mój numer w menu "Prezentacje i ArtykuBy => Gadu-Gadu Firma". B dzie szybciej.
```

---

=====  
**Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>**

Autor: wamax - 2006/11/13 14:58

---

a jak zrobi , |eby obrazki partnerów wy[wietlaBy si na zmian ustawiam wy[wietlanie jednego (mam kilku) i co jaki[ czas wy[wietlani partnerzy si zmieniaj pzdr :)

---

=====  
**Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>**

Autor: Jokris - 2006/11/15 15:23

---

B) Przepraszam "wamax" |e tak pózno odpisuj , ale miaBem kilka walnych spraw rodzinnych.:blush: Otó|, je|eli chodzi o moduB "FlashPartner", to jest on przeznaczony do wy[wietlania obrazków, flashy partnerów, lub jakichkolwiek innych, i nie ma struktury podobnej do np. FlashRotator, który umo|liwia rotacj animacji z flashem, i tylko temu jest po[wi cony. Ale znów, generaln zasad rotacji jest w nim nie zmiana poBo|enia Flasha, ale "zast pienie" ju| istniej czego innym. Tak |e, jest to du|a ró|nica. Oczywi[cie pomy[| , czy jest mo|liwe dodanie opcji rotacji do "FlashPartner", ale jak na teraz, to dzisiaj udost pni poprawion wersj moduBu, dlatego |e zawieraBa kilka drobnych bB dów. Sam moduB "wchodziB" w kolizj z np. "mgVideoBot", jako |e wykorzystuje on skrypty Java w celu ominia cia patentu Eloas, podobnie jak "FlashPartner". Zalecam tobie, po publikacji poprawionego moduBu, w wersji 1.1.pl jego aktualizacj . PoprawiBem w nim dodatkowo dodawanie poprawnego ID dla flashy, dlatego |e, po sklonowaniu moduBu, wyst powaBy obiekty o takich samych ID, co nie jest dopuszczalne w poprawnym ich osadzaniu na stronie www. Pozdro. Jokris. P.s. Na drugi raz, jak nie masz odpowiedzi na forum "Joomla.pl", to sprawdz najpierw autora moduBu, co nie jest takie trudne, i od razu pisz do niego, lub zrób tak, jak zrobiBe| teraz, czyli zapytaBe| na forum samego autora. Wygl da na to, |e "nie ich" produkcje, po prostu ich nie interesuj . WystarczyBo by, aby dali ci chocia| wskazówk , a nie zostawili samemu sobie, chyba |e byBo inaczej. Cól. Bywa i tak w tym naszym "kole|eDstwie" . :huh:

---

=====  
**Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>**

Autor: wamax - 2006/11/16 20:39

---

Dzi ki za wyczerpuj c odpowiedz:) Zamisat "FlashPartnera" u|yBem "FlashRotatora". Musz jednak powiedzie , |e "FlashPartner" bardziej mi odpowiada! Dzi ki za Twój wkBad w rozwój Joomla| i |ycz dalszej owocnej pracy:) pzdrB)

---

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: dziadek123456 - 2007/01/24 23:45

---

Witam,

Mam pytanie odnośnie tego modu<sup>3</sup>u czy obs<sup>3</sup>uguje on takie linki

jak np: <script type="text/javascript">

```
var option='ppmbank&prod=1&sprzedawca=45675746';
```

```
var bid='100';
```

```
document.write('<script type="text/javascript"
```

```
src="http://adserwer.intercon.pl/kreacje/kreacja.js?option='+option+'&bid='+bid+'" ></script>');
```

```
</script> i np <script language="javascript">
```

```
var uri = 'http://impl.tradedoubler.com/imp?type(js)g(16776780)a(13765555692)' + new String  
(Math.random()).substring (2, 11);
```

```
document.write('<sc'+ript language="JavaScript" src="'+uri+'" charset="ISO-8859-2"></sc'+ript>');
```

```
</script>. S3 to linki do programów partnerskich /dane troche
```

zmienione/. Linki powoduj<sup>3</sup> wyświetlanie banera na stronie z odpowiednim adresem. Mo<sup>3</sup>że co<sup>3</sup>ś źle wpisywa<sup>3</sup>em ale nie

chce mi wyświetla<sup>3</sup> tak wpisanych adresów /banerów/. Mo<sup>3</sup>że jak nie ten

to znacie inny modu<sup>3</sup> który poradzi<sup>3</sup>by sobie z tego typu linkami.

pozdrawiam

---

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: Jokris - 2007/01/25 18:13

---

B) Witaj.

:blush: Niestety, modu<sup>3</sup> "FlashPartner" nie obs<sup>3</sup>uguje linków umieszczonych w skryptach "java". Móg<sup>3</sup>bym "dorobi<sup>3</sup>æ" tak<sup>3</sup> opcj<sup>3</sup>e, ale to mo<sup>3</sup>że kiedy<sup>3</sup>.

:) Proponuj<sup>3</sup> Ci modu<sup>3</sup> o nazwie "mod\_HTML" do pobrania z Joomla.pl. Modu<sup>3</sup> ten umo<sup>3</sup>żliwia zamieszczenie w wybranym obszarze strony dowolnego wykonywalnego kodu HTML lub javascript. Musisz tylko pamiętać o jednej rzeczy. Je<sup>3</sup>śli chcesz, aby skrypt dzia<sup>3</sup>ł prawidłowo, musisz umie<sup>3</sup>ścić kod ca<sup>3</sup>ego linka w "jednej" linii. Pisa<sup>3</sup>em ju<sup>3</sup> gdzie<sup>3</sup> o tym, że modu<sup>3</sup> ten wstawia znaczniki <br /> do zapisanego ju<sup>3</sup> modu<sup>3</sup>u, i czasami link mo<sup>3</sup>że si<sup>3</sup>e wyświetla<sup>3</sup> nieprawidłowo. Modu<sup>3</sup> mo<sup>3</sup>żna "klonowa<sup>3</sup>æ" wielokrotnie, jak zreszt<sup>3</sup> wi<sup>3</sup>ększo<sup>3</sup>ść z modu<sup>3</sup>ów, nie powi<sup>3</sup>zanych z komponentami.

:) To tyle. Pozdro. Jokris.

---

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: dziadek123456 - 2007/01/25 18:38

---

Witaj,

Dzi<sup>3</sup>ęk za odpowiedź. Program dzia<sup>3</sup>ł bardzo dobrze ale niestety

nie jest to rotator. Mo<sup>3</sup>że jest jaki<sup>3</sup> modu<sup>3</sup> który obs<sup>3</sup>uguje skryptowe linki i dzia<sup>3</sup>ł jako rotator? Nie potrzebuje nic skomplikowanego,tylko chcia<sup>3</sup>bym wrzuci<sup>3</sup>æ to takiego modu<sup>3</sup>u dowoln<sup>3</sup> ilo<sup>3</sup>ść linków.

pozdrawiam

---

## Odp:Partnerzy FlashModu<sup>3</sup>

Autor: viali - 2007/05/03 01:44

---

Witam

W<sup>3</sup>a<sup>3</sup>nie próbuj<sup>3</sup> wykorzystawa<sup>3</sup> modu<sup>3</sup>, który mi ju<sup>3</sup> pomóg<sup>3</sup> - jest super!

Tym razem walcz<sup>3</sup> na serwerze interii (f7.strefa.interia.pl).

---

Pojawi³ siê problem: wszelkiego rodzaju banerki flashowe siê pojawiaj±, natomiast jpg-i, gif-y itd. siê ju¿ nie pojawiaj±. W ich miejscu wystêpuje tylko opis (jeden pod drugim). Sprawdzi³em wszystko dok³adnie, czy nie ma jakiej¶ luki, czy czego¶ nie przeoczy³em.

Co mo¿e byæ przyczyn± takiego zachowania?  
Z góry dziêkujê za pomoc.

Stronka chwilowo jest w powijakach i nie jest dostêpna, ale je¶li to pomo¿e to j± w³±czê.

Pozdrawiam

Joomla! 1.0.11 + FlashPartner 1.1.pl - chwilowo na domy¶lnej templatce, RG\_EMULATION 0, dzia³a na Linux 2.6.18, MySQL 4.0.24-Max-log, PHP 5.0.4, serwer IPL, Interfejs serwera PHP cgi-fcgi

=====

### Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: viali - 2007/05/03 02:02

Odkry³em w czym tkwi u mnie problem.

Gdy obrazki znajduj± siê w katalogu /modules/mod\_flashpartners/, gdy wybieram je z listy - nie pojawiaj± siê. Je¶li podam pe³n± ¶cie¿kê dostêpu - s± widoczne.

Mam nadzieję, ¿e to tylko u mnie.

Pozdrawiam

=====

### Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: arven - 2007/05/03 12:27

Ja przy okazji tego tematu napiszê, ¿e w opisie Flash Partnera jest ma³y b³±d - w³a¶ciwie kosmetyczny. Napisane jest w nim tak:

Autor modu³u:

Krzysiek Stachyra - Jokris - (C) 20006 WWW.JOKRIS.INFO. Zapraszam na moj± stronê i na nowe FORUM dyskusyjne po¶wiêcone Joomla! i Mambo!.

Podany rok to 20006 - jedno zero za du¿o.

Wiem, ¿e to nic wielkiego, ale jednak warto poprawiaæ :-)

Pozdrawiam

=====