

---

## modu<sup>3</sup> cdlogin coredesing

Autor: danielg28 - 2007/09/26 21:46

---

Witam.

Ostatnio znalaz<sup>3</sup>em fajny modu<sup>3</sup> logowania. Niestety nie by<sup>3</sup> po polsku wiêc....

W paczce jest modu<sup>3</sup> i bot, wiêc jak ju<sup>3</sup> ¶ci±gniesz to na swój komputerek - NIE ZAPOMNIJ ROZPAKOWAÆ !

1. zainstaluj modu<sup>3</sup> i wy<sup>3</sup>±cz stary ;) modu<sup>3</sup> logowania

2. OPUBLIKUJ bota i w ustawieniach(parametrach bota) ustaw na ON widoczno¶æ modu<sup>3</sup>u.(WA`NE!)

[http://www.jokris.info/components/com\\_fireboard/uploaded/files/coredesing\\_login\\_form.zip](http://www.jokris.info/components/com_fireboard/uploaded/files/coredesing_login_form.zip)

=====

## Odp:modu<sup>3</sup> cdlogin coredesing

Autor: marcinprezes - 2007/09/27 02:13

---

Cze¶æ danielg28.

B) Chcia<sup>3</sup>bym ci podziêkowaæ w imieniu swoim jaki i Jokrisa. W<sup>3</sup>a¶nie przetestowali¶my go na mojej stronie EcoEdukacja. Spisuje siê znakomicie. Instrukcja instalacji i uruchomienia bota oraz modu<sup>3</sup>u przejrzysta nie da siê niczego popsuaæ. Musia<sup>3</sup>e¶ siê napracowaæ nad t<sup>3</sup>umaczeniem bo nie wystarczy tylko przet<sup>3</sup>umaczyæ s<sup>3</sup>owa, trzeba jeszcze u<sup>3</sup>o¿yæ to w spójna i przejrzyst± ca<sup>3</sup>o¶æ, tak aby ka<sup>3</sup>dy móg<sup>3</sup> zrozumieæ. No i jeszcze czas jaki musia<sup>3</sup>e¶ po¶wiêciæ na przeszukiwaniu internetu aby to znale¼æ.

Dziêkujemy i zachêcamy do dalszej pracy. ;)

Pozdrawiamy Marcin i Jokris.

=====

## Odp:modu<sup>3</sup> cdlogin coredesing

Autor: Alicja - 2007/10/01 18:01

---

Fajny bajerek. Przyda<sup>3</sup>by mi siê taki modulik. Niestety po zainstalowaniu i opublikowaniu modu<sup>3</sup>u i bota na stronie testowej, pojawia siê b<sup>3</sup>±d:

Call to undefined function: jossproofvalue() in /home3/dealer/main/pkg/alicja/test/html/modules/mod\_cdlogin.php on line 130.

Nie znam siê na programowaniu, ale czy ten komunikat oznacza, ¿e brak zdefiniowanej funkcji w linii 130?:woohoo:

=====