
Uwagi dotycz±ce joGadgets-Grafika

Autor: kolotom - 2007/08/28 22:23

Mia³em trochê przej¶æ z tym botem, dlatego podzielê siê z wami kilkoma poradami gdy co¶ wam nie dzia³a a sprawa tkwi w banalnych rzeczach:woohoo:

Gdy siê wy¶wietla sam kod, obrazek z errorem:ohmy: lub puste miejsce:

Poprawcie w ftp nazwê rozszerzenia tak jak w kodzie (najlepiej zmieniaæ po prostu .JPG na .jpg

Gdy wy¶wietla siê puste miejsce, odpublikujcie bota MultiThumb (poradzi³ mi to Jokris):side:

Je¶li to nie pomaga, oczy¶æcie kod jogadgets z kodu html (pogrubienie,kolor,itp.) edytorem (gumka) lub rêcznie pousuwajcie znaczniki

Mo¿na te¿ powstawiaæ przed i po kodzie spacje

Je¿eli u¿ywacie wersji 0.44a (modyfikacja Jokris'a) uwaga¿ajcie, aby w czê¶ci title:=nie by³o polskich znaków,bo te¿ mo¿e namieszaæ

Je¿eli równie¿ znale¿li¶cie co¶ co wam przeszkadza³o w publikacji bota, napiszcie jak ja to zrobi³em. Bo d³ugo nad pewnymi rzeczami siedzia³em:unsure: a k³opot by³ w czeym¶ prostym. Pozdrawiam:cheer:

=====