

JG.0.44a+Joomla 1.013 iso + IE

Autor: jroza - 2007/08/29 11:58

Mam następujący problem po zainstalowaniu Joomla 1.0.13-iso-IE i pobranego od Jokrisa JG-0.44a nie potrafię zmusić aby działał LIGHTBOX na templatce eGOV. Po przeczytaniu templatki na innym (oryginalnie dołączonym do instalacji) LIGHTBOX działa. Czy ktoś roziażuje ten problem i potrafi zmusić do działania LIGHTBOX'a z templatką eGov. Efekt działania można zobaczyć TU

Odp:JG.0.44a+Joomla 1.013 iso + IE

Autor: Andi - 2007/08/29 15:22

Używasz prawdopodobnie Operry, a ona jak sobie coś zapamięta to ... Musisz ją poodkurzać, czyli pozbyć się wszystkich tymczasowych informacji.

Lightbox działa, na pojedynczych obrazkach i w galerii też.

Sprawdzam trzema przeglądarkami :)

Odp:JG.0.44a+Joomla 1.013 iso + IE

Autor: Jokris - 2007/08/29 16:17

B) Cześć.

B) Dzięki Andi za pomoc. Zgadza się z Tobą w całej rozciągłości. Też sprawdzam kilkoma przeglądarkami.

Może istnieje problem z działaniem JoGadgets na Stronie Głównej przy włączonym schowku w Joomla! (cache). Wówczas większość botów typu content, nie wstawia odsyłaaczy do swoich skryptów JS oraz CSS w sekcji <HEAD> naszej templatki. Robi to, czyli nie wstawia odsyłaaczy Bot JoGadgets 0.44 alpha jak i MultiThumb. Ale jest i na to sposób. Wystarczy samemu dodać do sekcji <HEAD> w pliku index.php templatki poniższy kod:

```
<!-- SEKCJA JOGADGETS -->
<?php if (mosGetParam( $_REQUEST, 'option') == 'com_frontpage' && !class_exists( 'clsJGFW' )) { ?>
<script type="text/javascript" src="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/js/prototype.js"></script>
<script type="text/javascript" src="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/js/jgfw_functions.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/css/jgfw_css.css" media="all" />
<script type="text/javascript" src="<?php echo $mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/js/tabber.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/css/tabber.css" media="all" />
<script type="text/javascript" src="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/js/efx/scriptaculous.js"></script>
<script type="text/javascript" src="<?php echo $mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/js/lightbox.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/css/lightbox.css" media="all" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo $mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/css/litbox.css"
media="all" />
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<?php echo
$mosConfig_live_site;?>/mambots/content/_jgfw_/css/accordion.css" media="all" />
<?php } ?>
<!-- KONIEC SEKCJI JOGADGETS -->
```

Z tym, że jeśli nie używamy np. "Tabbera", lub "Akordeonu", to nie wpisujemy odsyłaaczy do nich. Które to są, to sami możecie podejrzeć na podstronie w ¼ródle strony. Wpisujemy tylko te niezbędne (ja mam wpisane wszystkie). Skrypt, a właściwie dodany kod sprawdza, czy zastaa zainicjowana klasa "clsJGFW" która to powoduje dodanie odsyłaaczy do sekcji <HEAD>. Jeśli są, to ich nie doda. Jeśli nie ma, to odsyłaacze zostaną dodane. Kod jest mojego autorstwa.

Polecam go wszystkim tym, którzy mają problemy ze startem JoGadgets na swojej Stronie Głównej serwisu.

:cheer: Pozdrawiam i życzę miłej udanej zabawy z JoGadgets:cheer: . Muszę pomyśleć nad wymianą wersji MP3 Playera na nowszą, bo ta w bocie jest już mocno przestarzała. Ale to jak będzie miał czas. Pozdrawiam. Jokris.

Odp:JG.0.44a+Joomla 1.013 iso + IE

Autor: jroza - 2007/08/29 16:34

serdeczne dziękuj za odpowiedz.

Przejdź do pliku konfiguracyjnego szablonu i zmień jedną zmienną

`$credit_menu = 0; // 0: bottom menu OFF; 1: bottom menu ON.`

czyli zmień dolne menu (a szkoda bo fajny js jest dla niego) i lightbox zacznie działać więc chyba grzybię te skrypty.

Pobawię się teraz twoimi znacznikami w HEAD i sprawdzę czy uda się przywrócić dolne menu i mieć lightbox'a

jeszcze raz dziękuj pozdrawiam.

=====