
Komponent w module lub co¶ w tym stylu

Autor: abigail1234567 - 2007/07/08 12:28

Witam,

Proszê o pomoc w nastêpuj±cej sprawie...

Kilka dni temu naby³em fajny komponent Xe-SlideGalV2 FX który to niestety nie posiada modu³u i mo¿na go wywo³aæ tylko poprzez link a ja chcia³bym aby zawarto¶æ komponentu /w tym przypadku galeria/ by³a wy¶wietlana bezpo¶rednio na starcie a nie dopiero po klikniêciu w link. Jak to zrobiæ? pozdrawiam

=====

Odp:Komponent w module lub co¶ w tym stylu

Autor: danielg28 - 2007/07/08 13:09

Chyba najprostszym rozwi±zaniem bêdzie umieszczenie linku do tego¿ komponentu na pierwszym miejscu w g³ównym menu strony. (tzn. przed 'Start') Spowoduje to ¿e stron± g³ówn± Twojego serwisu bêdzie ta w³a¶nie galeria i to j± zobacz± u¿ytkownicy po wpisaniu adresu w przegl±darkê.

Chyba o to ci chodzi?

=====

Odp:Komponent w module lub co¶ w tym stylu

Autor: abigail1234567 - 2007/07/08 13:42

Dziêki za odpowiedz,ale nie bardzo o to mi chodzi... Bardziej interesuje mnie czy mo¿na zmusiaæ jako¶ komponent do dzia³ania podobnie jak modu³ tak abym móg³ sobie go dowolnie ustawiaæ na stronie /user 1,user 2 itd/ pozdrawiam

=====

Odp:Komponent w module lub co¶ w tym stylu

Autor: Jokris - 2007/07/09 06:59

B) Cze¶æ.

B) Jak klikasz w "Start" lub "Strona G³ówna", to na pasku adresu pokazuje Ci siê odno¶nik:

http://www.abigail.pl/component/option,com_frontpage/Itemid,1/

Oczywi¶cie adresu Twojej strony nie znam, ale wpisa³em zmy¶lony. Widzisz w tym adresie odno¶nik do komponentu "com_frontpage". To on odpowiada za to, co bêdzie wy¶wietlane na stronie g³ównej serwisu. Jest to bardzo prosty komponent, który wykonuje bardzo prost± czynno¶æ. Mianowicie wczytuje poprzez instrukcjê require_once komponent z tre¶ci±, czyli com_content. Wygl±da to tak:

Fragment kodu, a w zasadzie ca³y kod pliku "frontpage.php":

```
// code handling has been shifted into content.php
require_once( $mosConfig_absolute_path './components/com_content/content.php' );
```

...jako ¿e sk³ada siê on tylko z tej jednej linii. Nie wliczam zabezpieczenia pliku "Restricted access", bo to jest standard.

B) Nic nie stoi na przeszkodzie, aby¶ w miejsce com_content wstawi³ inny komponent. Np. tê Twoj± p³atn± galeriê:

```
// code handling has been shifted into content.php
require_once( $mosConfig_absolute_path './components/com_xeslidegalfx/index.php' );
```

...z tym ¿e ja nie wiem, który plik odpowiada za start galerii, bo mo¿e to byæ np. xeslidegalfx.php. Nie znam tej galerii, st±d te¿ nie znam struktury jej plików. Ale mo¿e to wygl±daæ tak, jak poda³em w cytowanym kodzie. Podobnie mo¿na zrobiæ z ka¿dym innym komponentem, np Forum FireBoard:

```
// code handling has been shifted into content.php
require_once( $mosConfig_absolute_path './components/com_fireboard/fireboard.php' );
```

Akurat na forum sprawdza³em u siebie, i nawet po wpisaniu adresu strony bez index.php. na stronie g³ównej pojawia³o mi siê Forum.

B) Oczywi¶cie metoda podana przez danielg28 te¿ jest skuteczna. Musisz popr³obowaæ obu metod.

:woohoo: I nie pisz, ¿e nie o to chodzi, bo napisa³e¶ w pierwszym po¶cie:

Cytujê abigail1234567:

a ja chcia³bym aby zawarto¶æ komponentu /w tym przypadku galeria/ by³a wy¶wietlana bezpo¶rednio na starcie a nie dopiero po klikniêciu w link. Jak to zrobiæ?

Po prostu mo¿na to zrobiæ tak, jak poda³em ci ja lub danielg28.

:laugh: Co do tego wczytywania do modu³u komponentu, to nie za bardzo kumam o co Ci chodzi. U mnie w plikowni jest nowy modu³ lclude, który wczytuje prawie wszystko, wiêc go pobierz, i spr³obuj wczytaæ komponent do modu³u. Tylko musisz pamiêtaæ, ¿e wszelkie linki znajduj±ce siê w galerii, i tak ode¶l± Ciê do komponentu.

B) Je¶li jeszcze nie o to chodzi, to o co chodzi?.

Pozdrawiam. Jokris.

P.s. Przypomnia³o mi siê, ¿e ten komponent posiada jakiego¶ bota. Tak wyczyta³em na stronie www.xe-media.ch.

Wiêc instalujesz bota, oczywi¶cie po op³aceniu nale¿no¶ci za niego, i za jego pomoc± wczytasz galeriê do dowolnego artyku³u. Je¶li chcesz mieæ dwie galerie obok siebie, to po prostu wstaw znaczniki bota w tabele. Dwie. Cze¶æ.

=====