
Partnerzy FlashModu³

Autor: traczy - 2006/11/03 22:13

chciaB bym zgBosi usterk poniewa linki nie otwieraj mi si w nowych oknach mimo ustawienia W Nowym Oknie

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: Jokris - 2006/11/04 10:27

Cze[.

B) Po pierwsze - to jest niemożliwe. Okre[lenie "target="_blank" powoduje zawsze otwarcie odno[nika w nowym oknie.

B) Po drugie, w przypadku przegl darki Firefox, lub "Opera" otwarcie w nowym oknie mo[by wymuszone poprzez konfiguracj na otwieranie odno[nika, ka[dego, bez wzgl du na polecenie "target" zawarte w skrypcie PHP, w nowej "karcie", co jest równoznaczne z otwarciem w nowym oknie. Firefox inaczej dziaBa ni[IE, i powiniene[o tym wiedzie .

B) Po trzecie - Nie piszesz, czy ten efekt wystepuje po klikni ciu na Flasha, czy na obrazek. Bo je[eli chodzi o obrazek, to polecenie "target="_blank" jest poleceniem niekwestionowanym (pomijaj c opis dziaBania Firefoxa), natomiast w przypadku Flasha, polecenie to zawarte jest wewn trz animacji Flash, w j zyku "ActionScript". I mo[tam by tak, je kto[ustawiB ramk docelow na "target="self", i z tego powodu otwieraj ci si okna w tej samej ramce. Polecenie z Flasha ma wy[szy priorytet od polecenia w skrypcie moduBu, dlatego nale[y prosi reklamodawców (partnerów) o tak konstrukcj Flasha, jaka odpowiada tobie. Ale ja nie spotkaBem si z animacjami dotycz cymi reklam, aby otwieraBy sie w tym samym oknie (no, mo[par wyj tków), chyba je caBa strona postawiona jest we Flashu, wówczas jest zrozumiaBe, ze odno[niki np. z menu, musz prowadzi do tej samej ramki.

To tyle. Odpisz, czy czego[si nauczyBe[z powy[szego tekstu.:whistle: To s tak oczywiste rzeczy, je my[, i] zaBapaBe[, o co chodzi. Ja nie stworzyBem moduBu do konstruowania Flasha, bo od tego s specjalne programy, tylko do wstawiania, mi dzy innymi, Flasha w pola z odno[nnikami. A usterka, jezeli rzeczywi[cie wyst puje w/g twojego postu, to my[, je po moich poradach zamieni si w niebyt. Pozdro. Jokris.

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: traczy - 2006/11/04 11:57

Fakt nie zauwa[lyBem jak jest zbudowany flash generalnie wszystko dziaBa jak nale[y ale jak otwieram moj stron pod IE to wywala si bB d Get Flash Module tego niestety nie rozumiem jak wyB cze modów jest wszystko ok a jak go wB cze wywala bB d

Za to otwieranie w nowych oknach przepraszam mój bB d nie zauwa[lyBem po prostu

Ale czy ten bB d przy l to te[ja co[zle robie??

A i jeszcze mam propozycj daBo by rade zrobi licznik klikni do tego moduBu??:huh:

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: Jokris - 2006/11/04 12:45

traczy napisaB:

Fakt nie zauwa[lyBem jak jest zbudowany flash generalnie wszystko dziaBa jak nale[y
Generalnie dziaBa jak nale[y, a nie generalnie to jak?.:silly:

traczy napisaB:

wywala si bB d Get Flash Module

Dziwny komunikat:blink: . A gdzie si on pojawia?. W miejscu moduBu?. Czy jako komunikat z przegl darki (okienko Pop-up)? Daj mi namiar na stron . Ok?. Zobacz pod swoim IE.

traczy napisaB:

Ale czy ten bB d przy l to te[ja co[zle robie??

Nie rozumiem tego zdania. Czy chodzi Ci o bB d przy IE?. Czekam na repost. Jestem Online. Jokris.:blink:

Aha. Co do licznika, to jest to moduB Partnerzy, wi c co ma niby zlicza ?. Je[eli stworz moduB "reklama", czy co[w tym stylu, to mog o tym pomysle , ale generalnie to wiedz o tym, je zlicznem klikni nie zajmuj si skrypty z twojej strony, tylko sam klient zlicza, ile razy kto[, poprzez klikni cie na odno[nnik prowadz cy do jego strony, spowodowaB przej[cie na jego stron . To jest jego "maDka", a nie twoich skryptów, i mo[jeszcze do tego twojej bazy danych?. Zobacz za przykBad reklamy "Google". To wBa[nie "Google" zlicza klikni cia w jego odno[nniki. To tyle. Czekam. Pozdro.

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: traczu - 2006/11/04 13:05

<http://sport-forum.h4e.pl/> adres strony aktualnie jest wB czony ten mod jak mógłB być na to zerkn byB bym wdzi czny

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: Jokris - 2006/11/04 13:48

Z tego, co mi narazie wiadomo, to pod swoim IE nawet nie mogł otworzyć twojej strony. Pod Firefoxem owszem, pod IE pokazuje mi powalną bB d z komunikacją ze stron twojego autorstwa. Wi c tak. Na początek spróbuj zmienić templatki, jako że widzisz, iż klasy "moduletable" masz osadzone w "divach", a powinny być w "td", np:

```
<td class="moduletable"><h3>ModuB Nowo[ci<h3>..kod moduBu</td>Wi c co[ z twoj templatki nie jest okey. Podaj mi swoje GG, bo szkoda daremnie zawalać forum. :ohmy: Pogadamy na "privium". Ok?. O wynikach napisz później, bo jest to problem powalny, i napewno nie dotyczy moduBu "Partnerzy FlashModuB". Masz strasznie dużo "javy", a to też może być problemem. Ja mam też dużo, ale nie aż tyle!! A "java" potrafi dużo dobrego, ale może też spowodować zablokowanie strony, ze względu na to, iż obciąża znacznie system. To dawaj "gadulca". Ok?. Czekam. Jokris.:whistle: Ps. Kliknij na mój numer w menu "Prezentacje i Artykuły => Gadu-Gadu Firma". B dzie szybciej.
```

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: wamax - 2006/11/13 14:58

a jak zrobi, żeby obrazki partnerów wyświetlały się na zmianę ustawiam wyświetlanie jednego (mam kilku) i co jakiś czas wyświetlani partnerzy się zmieniają
pzdr :)

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: Jokris - 2006/11/15 15:23

B) Przepraszam "wamax" że tak późno odpisuję, ale miałem kilka ważnych spraw rodzinnych.:blush: Otóż, jeżeli chodzi o moduB "FlashPartner", to jest on przeznaczony do wyświetlania obrazków, flashy partnerów, lub jakichkolwiek innych, i nie ma struktury podobnej do np. FlashRotator, który umożliwia rotację animacji z flashem, i tylko temu jest poświęcony. Ale znów, generalnie zasad rotacji jest w nim nie zmiana położenia Flasha, ale "zastąpienie" już istniejącego innym. Tak że, jest to duża różnica. Oczywiście pomyśl, czy jest możliwe dodanie opcji rotacji do "FlashPartner", ale jak na teraz, to dzisiaj udostępnię poprawioną wersję moduBu, dlatego że zawiera kilka drobnych błędów. Sam moduB "wchodzi" w kolizję z np. "mgVideoBot", jako że wykorzystuje on skrypty Java w celu ominięcia patentu Eloas, podobnie jak "FlashPartner". Zalecam tobie, po publikacji poprawionego moduBu, w wersji 1.1.pl jego aktualizację. Poprawię w nim dodatkowo dodawanie poprawnego ID dla flashy, dlatego że, po sklonowaniu moduBu, wystąpią obiekty o takich samych ID, co nie jest dopuszczalne w poprawnym ich osadzeniu na stronie www. Pozdro. Jokris. P.s. Na drugi raz, jak nie masz odpowiedzi na forum "Joomla.pl", to sprawdź najpierw autora moduBu, co nie jest takie trudne, i od razu pisz do niego, lub zrób tak, jak zrobiłeś teraz, czyli zapytaj na forum samego autora. Wygląda na to, że "nie ich" produkcje, po prostu ich nie interesują. Wystarczyłoby, aby dali ci chociaż wskazówek, a nie zostawili samemu sobie, chyba że byłoby inaczej. Cóż. Bywa i tak w tym naszym "kolejeDstwie". :huh:

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: wamax - 2006/11/16 20:39

Dziękuję za wyczerpującą odpowiedź:) Zamieszam "FlashPartnera" użyję "FlashRotatora". Muszę jednak powiedzieć, że "FlashPartner" bardziej mi odpowiada! Dziękuję za Twój wkład w rozwój Joomla! i życząc dalszej owocnej pracy:) pzdrB)

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: dziadek123456 - 2007/01/24 23:45

Witam,

Mam pytanie odnośnie tego modu³u czy obs³uguje on takie linki

jak np: <script type="text/javascript">

```
var option='ppmbank&prod=1&sprzedawca=45675746';
```

```
var bid='100';
```

```
document.write('<script type="text/javascript"
```

```
src="http://adserwer.intercon.pl/kreacje/kreacja.js?option='+option+'&bid='+bid+'" ></script>');
```

```
</script> i np <script language="javascript">
```

```
var uri = 'http://impl.tradedoubler.com/imp?type(js)g(16776780)a(13765555692)' + new String  
(Math.random()).substring (2, 11);
```

```
document.write('<sc'+ript language="JavaScript" src="'+uri+'" charset="ISO-8859-2"></sc'+ript>');
```

```
</script>. S3 to linki do programów partnerskich /dane troche
```

zmienione/. Linki powoduj³ wyświetlanie banera na stronie z odpowiednim adresem. Mo³że co³ś źle wpisywa³em ale nie

chce mi wyświetla³ tak wpisanych adresów /banerów/. Mo³że jak nie ten

to znacie inny modu³ który poradzi³by sobie z tego typu linkami.

pozdrawiam

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: Jokris - 2007/01/25 18:13

B) Witaj.

:blush: Niestety, modu³ "FlashPartner" nie obs³uguje linków umieszczonych w skryptach "java". Móg³bym "dorobi³æ" tak³ opcj³e, ale to mo³że kiedy³ś.

:) Proponuj³ Ci modu³ o nazwie "mod_HTML" do pobrania z Joomla.pl. Modu³ ten umo³żliwia zamieszczenie w wybranym obszarze strony dowolnego wykonywalnego kodu HTML lub javascript. Musisz tylko pamiętać o jednej rzeczy. Je³śli chcesz, aby skrypt dzia³ł prawidłowo, musisz umie³ścić kod ca³ego linka w "jednej" linii. Pisa³em ju³ gdzie³ś o tym, że modu³ ten wstawia znaczniki
 do zapisanego ju³ modu³u, i czasami link mo³że si³e wyświetla³ nieprawidłowo. Modu³ mo³żna "klonowa³æ" wielokrotnie, jak zreszt³ wi³ększo³ść z modu³ów, nie powi³zanych z komponentami.

:) To tyle. Pozdro. Jokris.

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: dziadek123456 - 2007/01/25 18:38

Witaj,

Dzi³ęk za odpowiedź. Program dzia³ł bardzo dobrze ale niestety

nie jest to rotator. Mo³że jest jaki³ś modu³ który obs³uguje skryptowe linki i dzia³ł jako rotator? Nie potrzebuje nic skomplikowanego,tylko chcia³bym wrzuci³æ to takiego modu³u dowoln³ ilo³ść linków.

pozdrawiam

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: viali - 2007/05/03 01:44

Witam

W³a³nie próbuj³ wykorzystawa³ modu³, który mi ju³ pomóg³ - jest super!

Tym razem walcz³ na serwerze interii (f7.strefa.interia.pl).

Pojawi³ siê problem: wszelkiego rodzaju banerki flashowe siê pojawiaj±, natomiast jpg-i, gif-y itd. siê ju¿ nie pojawiaj±. W ich miejscu wystêpuje tylko opis (jeden pod drugim). Sprawdzi³em wszystko dok³adnie, czy nie ma jakiej¶ luki, czy czego¶ nie przeoczy³em.

Co mo¿e byæ przyczyn± takiego zachowania?
Z góry dziêkujê za pomoc.

Stronka chwilowo jest w powijakach i nie jest dostêpna, ale je¶li to pomo¿e to j± w³±czê.

Pozdrawiam

Joomla! 1.0.11 + FlashPartner 1.1.pl - chwilowo na domy¶lnej templatce, RG_EMULATION 0, dzia³a na Linux 2.6.18, MySQL 4.0.24-Max-log, PHP 5.0.4, serwer IPL, Interfejs serwera PHP cgi-fcgi

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: viali - 2007/05/03 02:02

Odkry³em w czym tkwi u mnie problem.

Gdy obrazki znajduj± siê w katalogu /modules/mod_flashpartners/, gdy wybieram je z listy - nie pojawiaj± siê. Je¶li podam pe³n± ¶cie¿kê dostêpu - s± widoczne.

Mam nadzieję, ¿e to tylko u mnie.

Pozdrawiam

=====

Odp:Partnerzy FlashModu³

Autor: arven - 2007/05/03 12:27

Ja przy okazji tego tematu napiszê, ¿e w opisie Flash Partnera jest ma³y b³±d - w³a¶ciwie kosmetyczny. Napisane jest w nim tak:

Autor modu³u:

Krzysiek Stachyra - Jokris - (C) 20006 WWW.JOKRIS.INFO. Zapraszam na moj± stronê i na nowe FORUM dyskusyjne po¶wiêcone Joomla! i Mambo!.

Podany rok to 20006 - jedno zero za du¿o.

Wiem, ¿e to nic wielkiego, ale jednak warto poprawiaæ :-)

Pozdrawiam

=====