

## modu<sup>3</sup> fisher\_live\_score\_eng v.2.1b

Autor: lizak335 - 2007/10/26 12:07

Witam!

Mam problem z szat± graficzn± tego modu<sup>3</sup>u,albowiem nijak pasuje do mojej strony.Na ca<sup>3</sup>o<sup>1</sup>æ modu<sup>3</sup>u sk<sup>3</sup>adaj± siê dwa pliki(php i xml).

```
<?php defined( "_VALID_MOS" ) or die( "Direct Access to this location is not allowed." );?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<title><?php echo $mosConfig_sitename; ?></title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; <?php echo _ISO; ?>" />
<?php include ("includes/metadata.php"Â«Â»); ?>
<?php include_once ("editor/editor.php"Â«Â»); ?>
<?php initEditor();
///Modul By Fisher
///Ýstekler için http://fisher.kirdik.biz veya fisher@kirdik.biz
?> <body>
<iframe NORESIZE SCROLLING="no" frameborder="0" width=195 height=240
src="http://fisher.kirdik.biz/fisher_live_score/soccer/live_score_english.php">

</iframe><center><font font-family: Tahoma, Helvetica, sans-serif; font-size: 8px;><a href="http://fisher.kirdik.biz"
target="_blank">Rezultaty</a><br> for<br><?php echo $mosConfig_sitename; ?></center></font>
</body> </html>
```

Czy mo¿ na tego moda zmodyfikowaæ?Nie bardo wiem jak to zrobiæ,albowiem wydaje mi siê,¿e ten modu<sup>3</sup> nie chce przyj±æ ustawieñ kolorystycznych dla tej templatki o nazwie nf\_janus-red.Pozdrawiam serdecznie admina i liczê,¿e ponownie mnie nie zbeszta.

---

## Odp:modu<sup>3</sup> fisher\_live\_score\_eng v.2.1b

Autor: traczu - 2007/10/27 17:08

w XMLU powiniene<sup>1</sup> mieæ warto<sup>1</sup>ci kolorów oraz wielko<sup>1</sup>ci tabelki nie korzystam z tego modu<sup>3</sup>u ale w wiêszo<sup>1</sup>ci przypadków tak jest jak by<sup>1</sup> poda<sup>3</sup> link z sk±d go <sup>1</sup>ci±gn±<sup>3</sup>e<sup>1</sup> to bym ci od razu powiedzia<sup>3</sup> gdzie i co pozmieniaæ

---

## Odp:modu<sup>3</sup> fisher\_live\_score\_eng v.2.1b

Autor: lizak335 - 2007/10/28 11:52

Tu masz ca<sup>3</sup>ego xml.Nie czyta<sup>3</sup>e<sup>1</sup> mnie uwa¿nie wczê<sup>1</sup>niej:)

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-9" ?>
- <mosinstall type="module" version="2.1">
  <name>Fisher Live Score</name>
  <author>Fisher</author>
  <copyright>Serbest</copyright>
  <license>http://fisher.kirdik.biz</license>
  <authorEmail>fisher@kirdik.biz</authorEmail>
  <authorUrl>http://fisher.kirdik.biz</authorUrl>
  <version>2.1b(eng)</version>
  <description>Sitenizde Canl1 maç skorlar1n1 yay1nlayabilece iniz modul. Ücretsizdir. Joomla kurulu her sitede kullan1labilir. Sitenize yük getirmez. Güncelleme yapman1za gerek yoktur.Otomatik günceller. Reklam içermez.----. you show the football scores which play along the week on your website. there is no advertisements and it hasnot imposed on websites</description>
- <files>
  <filename module="mod_fisher_live_score">mod_fisher_live_score.php</filename>
</files>
</mosinstall>
```

Proszę używać znaczników CODE dla każdego typu pliku. Czy to XML czy PHP lub HTML. To są pliki które zawierają kody wykonywalne, więc ktoś wymyśli w/w znaczniki na pewno nie dla ozdoby. Następnym razem usunę post. Administrator Forum.. Wiadomo kto.

---

## Odp:moduł fisher\_live\_score\_eng v.2.1b

Autor: Jokris - 2007/10/28 21:49

B) Cześć.

B) Ja nie będę beształ lizak335 Ciebie za nic, tylko napiszę, że tak kiepskiego modułu to jeszcze nie widziałem. Autor modułu kompletnie nie zna podstaw działania Joomla!, a nawet podejrzewam że jakiegokolwiek CMS-a opartego o skrypty PHP. A dodatkowo ma kłopoty z napisaniem prostego kodu HTML. Nie będę więcej tego komentować, bo każdy to widzi na Twoim, wstawionym przez mnie w znaczniki CODE listingu treści modułu. Polecam autorowi znakomite kursy programowania, i to polskie, a szczególnie te dla początkujących. Dobra. Dajmy spokój biednemu Turkowi, bo czkawki dostanie :side:.

B) Jak już koniecznie chcesz te jakieś tam wyniki z tej strony, to zrób to inaczej. Autor nie definiuje wprost żadnej licencji dla tego modułu, więc możesz wykorzystać fragment kodu z tego "straszaka". Oczywiście dla zachowania szacunku dla autora, zostawimy odnośnik do jego strony. Tego wymaga zwykła uczciwość. Nawiasem pisząc, to teraz można domyślić się, dlaczego Joomla! atakowana jest z tureckich stron, i cała wina za Hacking spada na Turków, którzy są tutaj akurat najmniej winni. No może winni w tym, że tworzą słabo zabezpieczone strony.

B) Zrób tak. Skopiuj poniższy kod do modułu Mod\_html. Przepisz go dokładnie tak, jak wygląda w poniższym kodzie:

```
<div style="text-align: center; background: #000;"><iframe id="fisher"
src="http://fisher.kirdik.biz/fisher_live_score/soccer/live_score_english.php" width="190" height="290" scrolling="no"
align="top" frameborder="0" class="wrapper"></iframe><br /><span class="small"><a href="http://fisher.kirdik.biz"
target="_blank">Zobacz wyniki</a><br />dla<br />Klub sportowy LKS NER Poddębice</span></div>
```

B) Lub pobierz moduł, zmodyfikowany z mojej plikowni STjD. Pamiętaj, że nie masz żadnego wpływu na kolory, wielkość czcionki i inne klasy wczytywanego pliku do ramki <iframe>. Tak to już jest, i nie masz na to rady. Moduł w wersji z kodu możesz zobaczyć TUTAJ. Natomiast z wersji instalacyjnej TUTAJ.

B) Pozdrawiam. Jokris.

---

## Odp:moduł fisher\_live\_score\_eng v.2.1b

Autor: lizak335 - 2007/10/29 08:03

Dziękuję serdecznie i kłaniam się w pas. Wkrótce wkupię się kartonem fajek:). Pozdrawiam BigAdmina.